

Trame – Championne



Un jour dans la salle de classe, l'enseignant pose une question et aucun élève ne connaît la réponse. D'habitude, Championne sait, mais pas tout à fait cette fois-ci. Elle a tout de même levé la main et a fait un essai.

Mais elle se trompe, et ses camarades de classe, qui avaient l'habitude de l'encourager, ainsi que la maîtresse se moquent d'elle. Championne reste seule pendant toute la récréation et mouille ses chaussures dans une grande flaque d'eau. Une fois de plus, les autres enfants se moquent d'elle. Championne rentre chez elle, triste, et sa mère se moque également d'elle. Championne jure qu'elle ne sortira plus jamais de sa chambre !

Mais depuis la fenêtre de sa chambre, Championne voit comment un jeune enfant apprend à marcher en essayant, en tombant et en continuant à essayer.

Elle commence à étudier comment la nature et les entreprises s'adaptent au fait qu'il faut plusieurs tentatives pour progresser et que l'on apprend de ses erreurs.

Championne retourne à l'école et suggère à son professeur de célébrer les erreurs de la classe avec une olympiade d'erreurs.

Possibilités d'activités – Les élèves choisissent ce qu'ils préfèrent.

- Les élèves conçoivent des médailles ou des trophées pour les olympiades de l'erreur (par exemple, "Meilleur grand essai", "Échec le plus courageux", "Question la plus curieuse". On peut même créer un "Mur des tentatives courageuses".
- Aller à l'extérieur ou autour de l'école pour observer des exemples de "recommencement" : un arbre qui pousse à travers le trottoir, un jouet cassé qui a été réparé, etc.
- Réfléchir à la façon dont la nature, les gens et même la technologie se développent en essayant à nouveau. Organiser des mini-jeux stupides où faire des erreurs fait partie de l'amusement. Par exemple : courses d'orthographe à l'envers. Jeux de devinettes. Défis de dessin à l'aveugle. Karaoké "Mauvaise chanson" (chanter les mauvaises paroles).
- Faire des recherches sur les inventions de différents pays de l'UE qui sont le fruit d'"accidents heureux" (par exemple, les notes Post-it, la pénicilline, le Velcro). Créez une "carte olympique des erreurs en Europe" montrant où les meilleures idées sont nées d'erreurs inattendues.